

Benjamin Roy
Blainville, Québec – 450-806-1234 – benjamin@roy.name

Historique professionnel

Station InfiniWeb Inc.
Programmeur

Blainville, Québec
Été 2018 – Été 2020

- Stage en informatique (Node.js, html, Javascript, css, sql).

Université de Montréal
Auxiliaire d'enseignement

Montréal, Québec
Session hiver et automne 2025

- Assister les étudiants et corrections de leurs travaux pratiques
 - Cours donné:
 - Traitement et Montage vidéo
 - Initiation au graphisme par ordinateur

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Collège Lionel-Groulx – Sciences informatiques et mathématiques – Mai 2020

- Programme de 2 ans.
- Formation appliquée et intégrée en informatique, en mathématiques et en sciences.
- Technologies apprises :
 - C#
 - Visual studio 2017
 - Unity 2019 et 2020
 - Maple 18

Université de Montréal – Mineur en informatique – Mai 2023

- Programme de 1 an.
- Un programme qui s'appuie sur les bases théoriques de la programmation et des mathématiques appliquées à l'informatique et à l'optimisation.
- Technologies apprises :
 - Java
 - Android studio
 - Eclipse IDE

Université de Montréal – Majeure en jeu vidéo – Décembre 2025

- Programme de 2 ans.
- Un programme qui s'appuie sur les bases théoriques de la création et la recherche vidéoludique.
- Technologies apprises :
 - Langage : C#
 - IDE : Visual studio 2022
 - Moteur de jeu : Unity 2022
 - Outil de modélisation 3D : Blender
 - Audio : Reaper, Audacity
 - Image : Illustrator, Photoshop, Aseprite, Krita, Gimp, Inkscape
 - Montage vidéo : Davinci Resolve Studio
 - Contrôleur de version : Github
 -

Compétence en jeu vidéo

- Projets de jeux vidéo :
 - **Karte (En équipe de 3):** Un jeu d'aventure avec de multiples quêtes qui se joue en multijoueurs en local. Les joueurs jouent sur un écran qui permet de scanner des cartes pour obtenir de l'équipement. Ce jeu a été fait dans le cadre du projet de création de mon programme au cegep. Rôle : Programmeur
 - **A New World (Seul):** Un jeu dans lequel il est possible de contrôler un personnage, des voitures et un vaisseau spatial. Il est possible d'y faire des courses avec les véhicules.
 - **The Next Floor (Seul):** Un jeu dans lequel vous progressez dans un hôtel en réussissant le défi de chaque étage.
 - **The Frosty Path (Seul):** Un jeu dans lequel vous contrôlez un véhicule blindé et votre objectif est d'atteindre une ville avec la cargaison intacte.
 - **Protect the Train (En équipe de 4) :** Un jeu d'action où il faut protéger un train de toute sorte d'attaques. Ce jeu a été fait dans le cadre du projet de création universitaire où nous devons faire une vertical slice du jeu. Rôles principaux: Artiste 3D et chef d'équipe. Rôles secondaires : UI design et programmeur

- **The Last Shift (En équipe de 7) :** Un jeu dans lequel vous devez protéger vos œuvres d'art en compétition avec votre rival. Chacun doit protéger sa section du musée et tenter d'attraper le voleur. Ce jeu a été fait dans le cadre du concours Ubisoft 2025. Rôles : Programmeur et artiste 3D.
- **The Evil Spirit of Gordon (En équipe de 6):** Vous incarnez un cuistot qui prépare son restaurant pour Noël, mais un esprit vengeur hante votre cuisine. Ce jeu a été fait dans le cadre d'une gamejam universitaire de 3 jours. Rôle : Programmeur.

Références

- Disponibles sur demande